# 第11章 绘图和数据存储原理

一、判断题

1、在编写JavaScript代码时不能将type属性省略。（ ）

2、在画布中绘制的所有图形都会形成路径。（ ）

3、Math.PI用于表示圆的直径。（ ）

4、在JavaScript中通过document对象及其方法可以获取标签属性。（ ）

5、canvas标签可以在网页中创建画布。（ ）

二、选择题

1. 下列选项中，可以闭合路径的方法是（ ）。

A、closePath() B、beginPath() C、fill() D、arc()

1. 下列选项中，可以绘制弧线的方法是（ ）。

A、closePath() B、beginPath() C、fill() D、arc()

1. 关于Cookie的描述，下列说法正确的是（ ）。

A、Cookie的功能类似与会员卡。

B、在Web应用程序中，Cookie是网站为了辨别用户身份而存储在用户本地终端上的数据。

C、利用Cookie可以跟踪用户与服务器之间的会话状态。

D、Cookie通常应用于保存浏览历史、保存购物车商品和保存用户登录状态等场景。

1. 下列选项中，可以填充路径的方法是（ ）。

A、closePath() B、beginPath() C、fill() D、arc()

1. 下列选项中，属于线的组成部分的有（ ）。

A、起始位置 B、连线端点 C、描边 D、图形

三、简答题

1、请简要描述在变量命名时需要注意哪些原则。

2、请简要描述localStorage。